



ПОЛОЖЕНИЕ

о флешмобе «Листопад».

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

- 1.1. Настоящее Положение устанавливает правила и порядок проведения Флешмоба среди обучающихся Удмуртской Республики.
- 1.2. Организатор Флешмоба - Сообщество педагогов Удмуртской Республики.
- 1.3. Флешмоб проводится дистанционно. Участие в Флешмобе бесплатное.

2. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ ФЛЕШМОБА

2.1. *Целью Флешмоба* является повышение мотивации школьников к овладению навыками описания биологических объектов.

2.2. *Задачи Флешмоба:*

- повысить интерес обучающихся к вопросам биологии;
- формировать умение соотносить морфологические признаки организма или его отдельных органов с предложенными моделями по заданному алгоритму
- способствовать осознанному применению полученных знаний в реальной жизни.

3. СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ ФЛЕШМОБА

- 3.1. Регистрация участников – до 25 октября 2017 года.
- 3.2. Проведение Флешмоба с 11 октября по 31 октября 2017 года.
- 3.3. Подведение итогов Флешмоба – 2 ноября 2017 года.

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ

- 4.1. К участию в Флешмоба допускаются только зарегистрированные на сайте «Сообщество педагогов Удмуртской Республики» пользователи.
- 4.2. Для участия в Флешмоба необходимо пройти регистрацию.

Регистрация <http://udmteach.ru/registration/>

4.3. В Флешмобе могут принять участие обучающиеся 1-11 классов, студенты СПО.

4.4. Участвовать в Флешмобе могут только индивидуальные авторы.

4.5. В Флешмобе может быть представлена только одна работа от одного участника.

5. ТРЕБОВАНИЯ К РАБОТАМ

5.1. Для участия в Флешмобе необходимо представить фотографию листа растения и его описание по плану (Интернет-ресурсы использовать нельзя).

5.2. Разместить фотографию листа растения в форуме предметного направления «Биология» и дать описание листа растения по плану:

-тип листа

-жилкование листа

-форма листа

-тип листа по соотношению длины, ширины и расположению наиболее широкой части

-форма края листа

5.3. К фотографии необходимо приложить информацию об участнике Флешмоба, указав фамилию, имя, а также место фотосъёмки.

5.4. Участники Флешмоба несут ответственность за соблюдение авторских прав на предоставленные материалы в соответствии с действующим законодательством.

6. НАГРАЖДЕНИЕ

Все участники Флешмоба, правильно выполнившие задание, получают электронный сертификат участника.